

The Ultimate Combat 1D

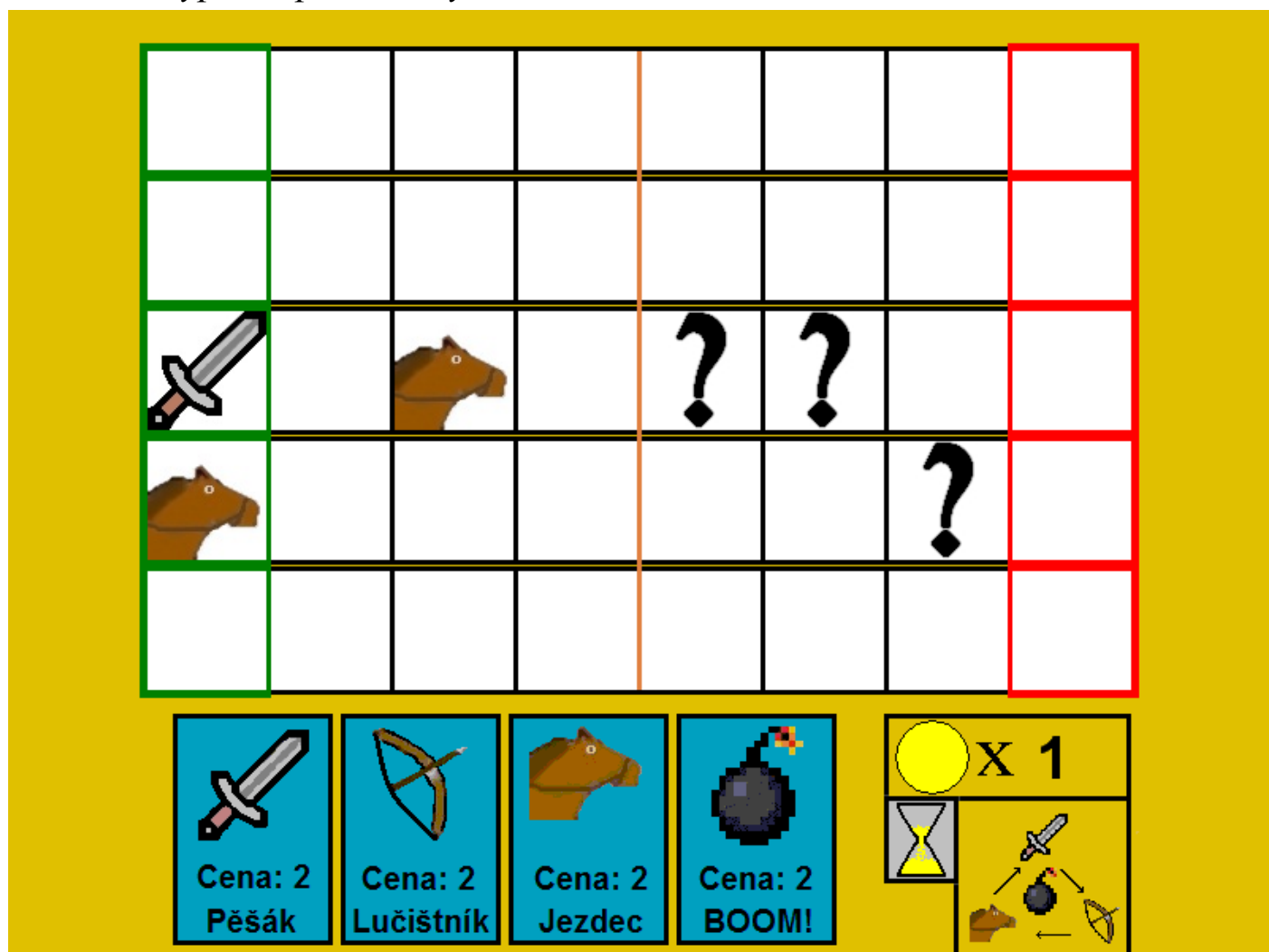
The Ultimate Combat 1D je jednoduchá strategická hra založená na principu „kámen – nůžky – papír“. Vaším úkolem je vyhrát 3 z 5 současně probíhajících bitev (1 bitva = 1 řádek) tím, že dostane alespoň jednu jednotku kromě bomby na startovní políčko protihráče.

Průběh hry

Na začátku hry každý hráč dostane 4 mince. Poté můžete položit své jednotky na jakékoliv první políčko kteréhokoliv řádku. Po kliknutí na ikonku ukončení tahu se všechny jednotky pohnou. Další následující tahy probíhají následovně:

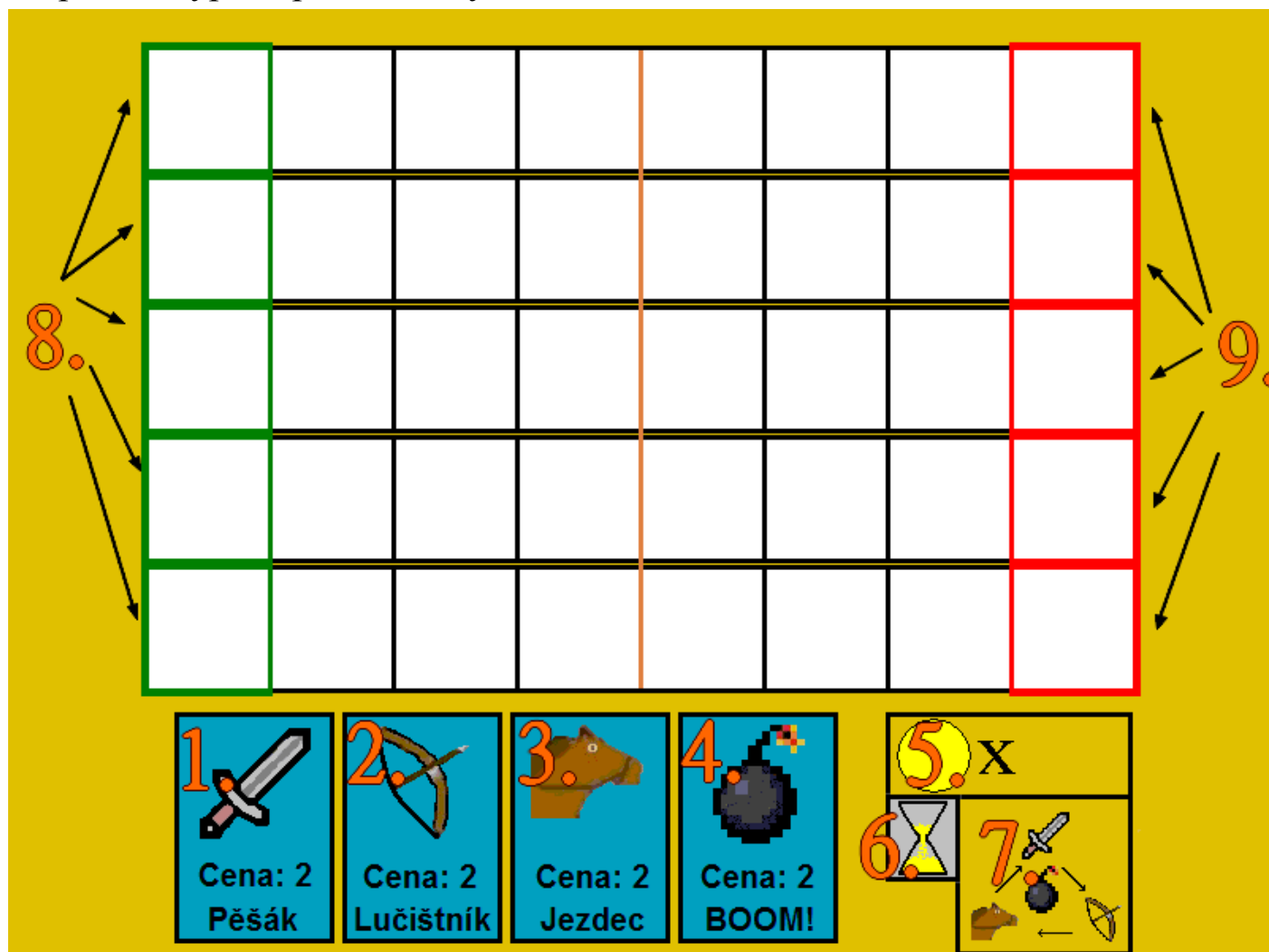
1. Každý hráč dostane 1 minci
2. Hráči mohou pokládat jednotky
3. Pokud může tak proběhne boj, vítězný hráč dostane 1 minci
4. Jednotky se pohnou
5. Ukončí se tah.

Takhle může vypadat průběh hry:



Hrací plocha

Hrací plocha vypadá po startu hry následovně:



1. **První karta** – Pěšák, dokáže porazit lučištníka, ale podlehne jezdcovi
2. **Druhá karta** – Lučištník, sestřelí jezdce, ale nedokáže prostřelit štít pěšáka
3. **Třetí karta** – Jezdec, lehce převálcuje pěšáka, ale na lučištníka nestačí
4. **Čtvrtá karta** – Bomba, porazí jakoukoliv jednotku, ale sama se zničí, navíc nezískáte žádné peníze za poraženou jednotku.
5. Ukazatel počtu **vašich mincí**
6. Tímto tlačítkem **ukončíte tah**
7. **Rychlá nápověda**, kdo koho dokáže porazit
8. Sem **vkládáte vaše jednotky**
9. Zde se objevují **jednotky protivníka**

FAQ (Často kladené dotazy)

Co se stane při setkání dvou stejných jednotek?

Obě zmizí a oba hráči dostanou 1 minci.

Co když se bomba dostane na startovní políčko protihráče?

Majitel bomby dostane 1 minci, bitvu na daném řádku ale nevyhrál.