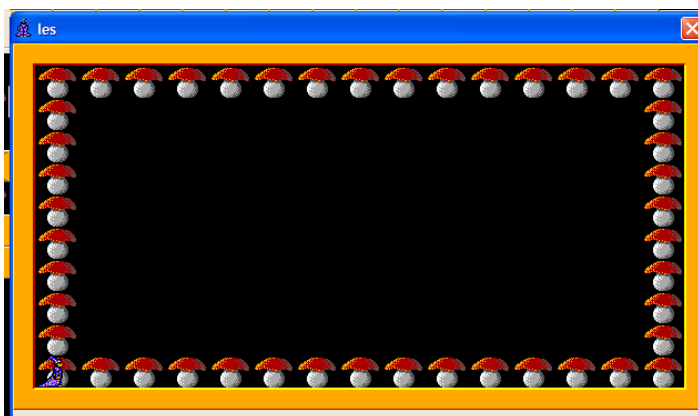
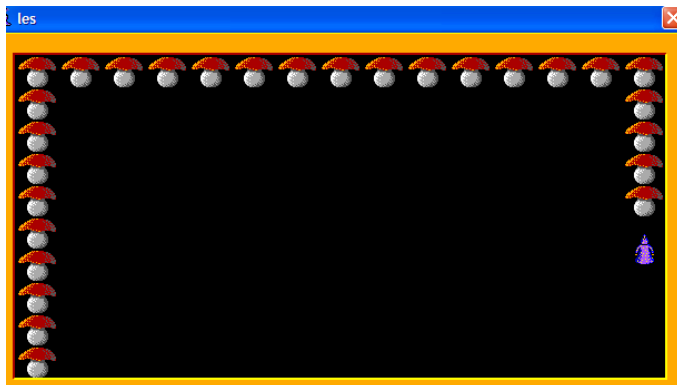


## Program HOUBY

1. nejprve Baltík vyčaruje okolo celého dvorku houby



2. pak Baltík jde a všechny houby postupně sesbírá



3. když sesbírá všechny houby, program se zastaví

