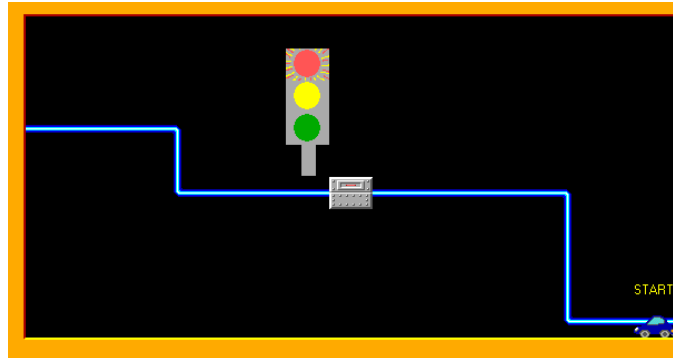
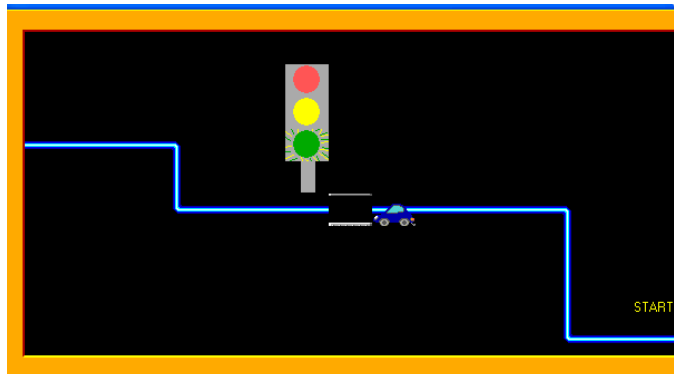


SEMAFOR:

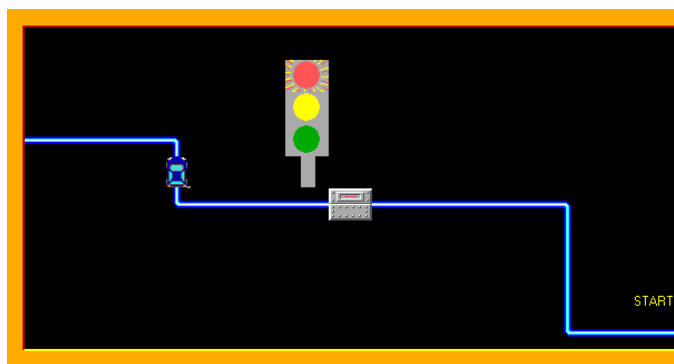
1. Baltík vyčaruje na pracovní ploše silnici (předměty z banky 1) se semaforem (ten si nakreslí), na semaforu bude svítit červené světlo, před semaforem bude zavřená brána (předmět 8110) a na startu bude stát modré auto



2. Jestliže klikneš myší na nápis START, auto se rozjede přesně po nakreslené dráze. Jakmile dojde k bráně, rozsvítí se zelené světlo a brána se animací otevře.



3. Auto projede, brána se zavře, rozsvítí se zase červené světlo a auto pokračuje po dráze až na konec dráhy, tam se zastaví.



4. Program ale může pokračovat, a to takto - když znovu klikneme na nápis START - auto se objeví na začátku a znovu se rozjede. To se může opakovat nekonečněkrát.