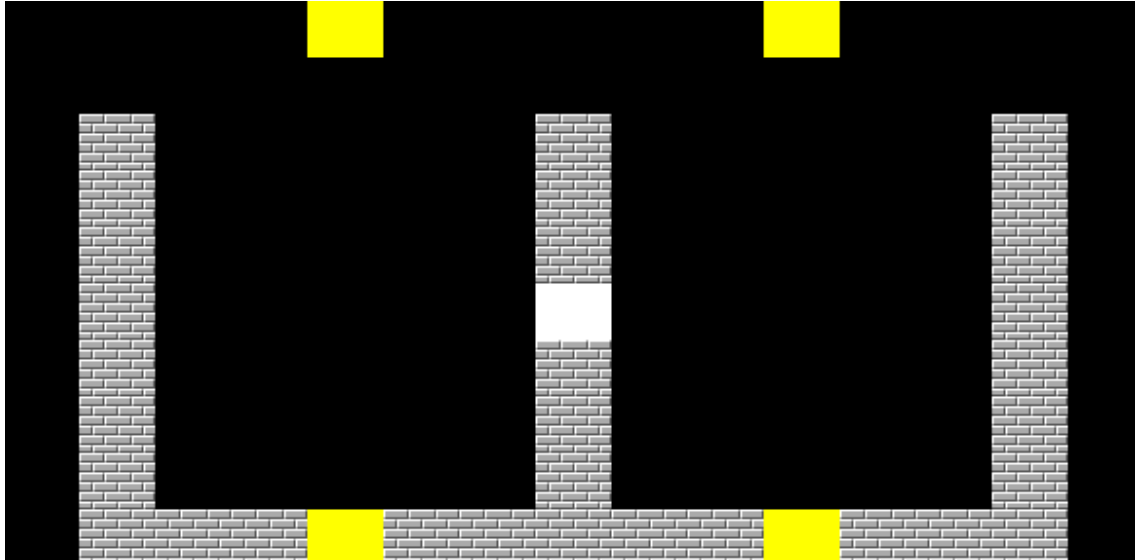


## Úloha 5 – bazény

a) Vyčarujte Baltíkově ploše dva bazény podle obrázku. Zdi bazénů jsou tvořeny předměty 2. Na dnech bazénů i nad oběma bazény jsou celkem 4 předměty 149 (zavřené svislé ventily) a mezi bazény je jeden předmět 150 (zavřený vodorovný ventil). Potom program čeká na stisk klávesy.



b) Pomocí klepnutí myši na jednotlivé ventily si hrajte s vodou v bazénech: klepnete-li na jakýkoliv zavřený ventil, otevře se. U bílého ventilu to znamená, že se v jeho středu objeví černý proužek přes celou šířku předmětu umístěný uprostřed a široký 5 bodů. U žlutého ventilu se objeví tentýž proužek umístěný vodorovně uprostřed předmětu. Klepnutí a kromě otevření ventilu zavře jiný ventil, pokud je otevřený. Je-li otevřený jeden ze dvou horních ventilů, přitéká do příslušného bazénu voda. To znamená, že ode dna po celé šířce bazénu roste modrý obdélník (barva č. 2) – jeho výška (hladina vody) se zvyšuje skokově rychlostí 5 bodů za 0,1 sekundy (vyzkoušet, jestli je to dobrá rychlost!). Napouštění bazénu se zastaví buď po zavření ventilu nebo po dosažení vrcholu bazénu. Je-li otevřený jeden ze dvou spodních ventilů, hladina začne stejným způsobem klesat. Klesání se zastaví po zavření ventilu nebo po vypuštění veškeré vody. Je-li otevřený spojovací ventil mezi oběma bazény a je-li hladina vody alespoň v jednom bazénu nad úrovní otvoru tohoto ventilu, začne se voda přelévat z bazénu s vyšší hladinou do bazénu s nižší hladinou. Přetékání se zastaví buď po uzavření ventilu nebo po vyrovnání hladin. Nepřesnost výšky hladiny v rozmezí 5 bodů zanedbejte.