

Lupa

- a. Na obrazovce, začínající políčkovou souřadnicí 1, 1, se vykreslí předměty obrázku hradu z banky č. 1. Pokreslenou část obrazovky nastavte jako oblast 1. **10 bodů**
- b. Oblast číslo 2 je na souřadnicích (469,30,548,109). Tuto oblast ohraničte zvenku světle červenou čarou, která má šířku 5 pixelů (bodů). Když se kurzor myši nachází v oblasti č. 1, v oblasti č. 2 se zobrazuje 8-krát zvětšená oblast okolo kurzoru myši (oblast okolo kurzoru myši musí být tak velká, aby se její 8-násobná zvětšenina přesně vešla do oblasti č. 2). Pokud bude kurzor myši mimo oblast číslo 1, oblast 2 bude černá. **10 bodů**
- c. Pod oblastí 2, se budou zobrazovat bodové souřadnice kurzoru myši na obrázku (typ písma Arial, velikost 16, červené), přičemž levý horní roh obrázku v oblasti č. 1 se považuje za bod s bodovými souřadnicemi 0,0. Pokud bude kurzor myši mimo oblast 1, nebudou se souřadnice zobrazovat. **10 bodů**

